

ISOVER FASADBOARD 33

Arbetsanvisning



Isover Fasadboard 33 är en styv glasullsskiva och används i första hand som utvändig isolering, vindtätning och för att bryta köldbryggor på trä- och stålregelstommar. Den kan också användas som kondensisolering under plåttak.

MONTERING PÅ STÅLREGELSTOMME

Fäst Isover Fasadboard 33 provisoriskt mot stålregelstommen med lämpligt fästdon och Isover Plåtbricka, t.ex Hilti Isolerskjutspik X-IE 6 eller liknande produkt. Max avstånd mellan infästningarna är 300 mm i kanterna och 600 mm över mittregel. För att väggen ska få ett bra vindskydd används Isover Skarvprofil både på vertikala och horisontella skarvar. Tryck på Isover Skarvprofil på boardens kanter och montera nästa boardskiva in i skarvprofilen. Den bakre flänsen styr skivan. Profilen ger stadga och tätar skarvarna.

MONTERING PÅ TRÄREGELSTOMME

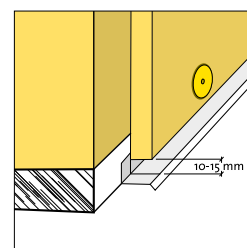
Isover Fasadboard 33 monteras på regler med c-avstånd 600 mm. Skarva kant i kant över regeln. Fäst skivorna med varmförzinkad trådspik och Isover Plåtbricka med \varnothing 50 mm. Spikavståndet ska vara max 300 mm vid skarvarna och kanterna och max 600 mm vid mittregeln.

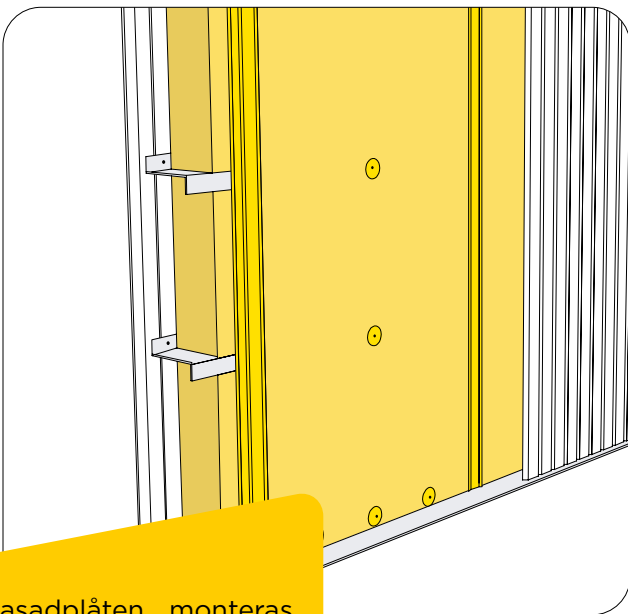
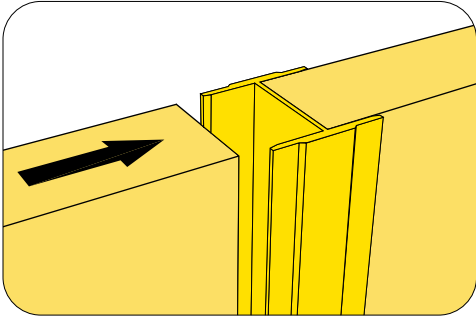
ALTERNATIV MED PAPPSPIK

Montera skivorna på regler med c-avstånd 600 mm. Skarva kant i kant över regeln. Fäst skivorna med varmförzinkad pappspik, som har spikhuvud med minst \varnothing 8 mm. Spikavståndet ska vara max 100 mm vid kanterna och 300 mm vid mittregeln. Avståndet mellan kant och spik ska vara minst 10 mm.

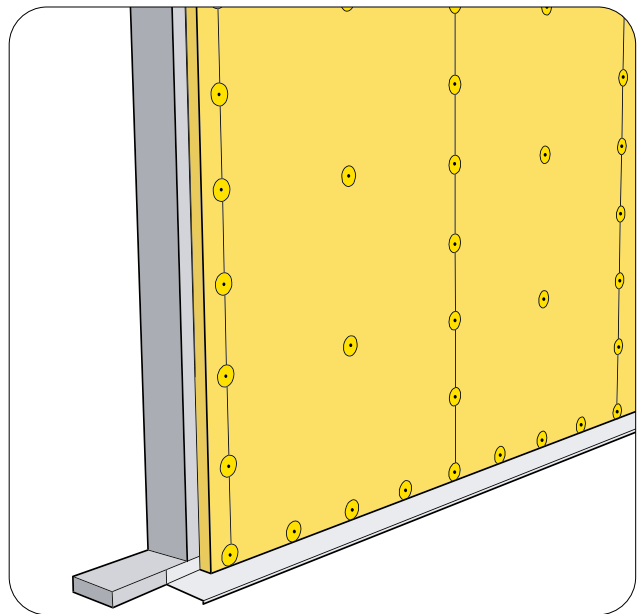
VATTENAVLEDARE

För att avleda vatten, som kan tränga in bakom fasadmaterialet, anordnas vattenavledning med t.ex droppbleck över fönster och dörrar. Vid sockel monteras en avledare av plåt eller plast. Vattenavledaren monteras före Isover Fasadboard 33 och dras upp till syllens överkant. Isover Fasadboard 33 ska sluta 10-15 mm från grunden.





Fasadplåten monteras mot Isover Fasadboard 33. Därmed blir boarden slutligt infäst.



SAINT-GOBAIN SWEDEN AB, ISOVER
267 73 Billesholm
Sverige
Tel.: 042-840 00
www.isover.se